

● ESPERIENZA LAVORATIVA

01/05/2018 – ATTUALE – Spinea, Italia

ARCHITETTO – Paolo Franceschin Architetto

- Modellazione 3D BIM con il software Archicad
- Progetti nel campo residenziale e soprattutto nella ristorazione
- Modellazione di dettaglio di attrezzature per la ristorazione professionale
- Render foto realistici e post- produzione di immagini

Attività professionali, scientifiche e tecniche

01/03/2018 – 04/2018 – Venezia, Italia

ARCHITETTO – Mammut Architetti

- Disegno CAD per un mock - up per una serie di ville in Oman
- Modellazione 3D di un' edificio per il quartiere "Italia" in Cina
- Post produzione immagini per il sito dello studio

01/10/2015 – 11/2015 – Venezia, Italia

ARCHITETTO – MeLa MediaLab

- Modellazione progetto dello studio BBPR per il Museo Guggenheim di Venezia.
- Creazione del video per il corso di Master luav con il programma After Effect di Adobe

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/10/2016 – 21/03/2019 – Santa Croce 191, Venezia, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN ARCHITETTURA PER IL NUOVO E L' ANTICO – Università IUAV di Venezia

<http://www.iuav.it/>

01/10/2013 – 27/07/2016 – Santa Croce 191, Venezia, Italia

LAUREA TRIENNALE IN ARCHITETTURA CULTURE DEL PROGETTO – Università IUAV di Venezia

<http://www.iuav.it/>

01/05/2018 – 07/05/2018 – Via S. Girolamo Emiliani 18, Treviso, Italia

CERTIFICAZIONE CHAOS GROUP PER CINEMA 4D + VRAY – Bauclassroom

<https://bauclassroom.com/it/>

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: ITALIANO

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **COMPETENZE DIGITALI**

Disegno e progettazione CAD | Cad (Autocad e ArchiCad) | ottima padronanza di Archicad | Discreta conoscenza di software BIM (Revit) | Ottime conoscenze del pacchetto Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign) | Software di contabilità Primus | Twinmotion | Corona renderer | Vray | Microsoft Office